

SEGA®

チョップリフター™

CHOPLIFTER™

ゲームの遊び方

1人～2人用



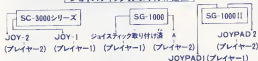
☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガ マイカードをお使いいただくには、専用の「カードキャッチャ」(別売)が必要です。カードを、本体に直接差し込むことはできません。

セガ マイカードの使い方

1. まず、本体の電源スイッチを切っておいてください。
2. 次に、本体の挿入口にカードキャッチャを差し込みます。
それから、カードをカードキャッチャに差し込みます。
3. 電源スイッチを“ON”にします。もし、テレビ画面に何も出ないときは、もう一度、テレビと本体、カードとカードキャッチャの接続を調べてください。
4. プレイが終わったら、必ず電源スイッチを切ってからカードを抜き、「カード入れ」に入れて大切に保管してください。

ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1、2、①、JOYPAD 1、2にジョイスティックを差し込みます。

☆“チョップリフター”



ホークZ

16人乗りの、キミのアクッ
クヘリ。捕虜となっている
64人の味方を救出するため、
ただ1機、敵地へ突入して
いく。舞台は、原野と海上
だ。

ジャガーI型

原野の捕虜収容所を見張
る敵の迎撃戦車。地上か
らホークZに砲弾をあび
せる。低空飛行のときは
要注意！



ビッグ・シャーク

孤島の捕虜を見
張る軍艦。
ホークZへの狙
いは正確だ。

キャラクター紹介☆

バットMAN

スピーディな動きで
ホークZを襲う戦闘機。
空での強敵だ！



ゴブリン

赤い光を放つ、敵の空中機雷。体
当たりで攻撃してくるが、戦いが
進むと自ら砲弾を発射する。

そして、これは、唯一、国境を侵
犯する敵。基地で捕虜を降ろして
いるときには気をつけよう！

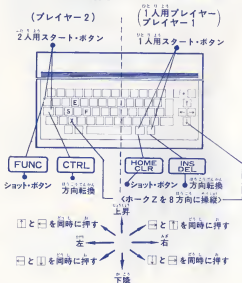


牛ミの助けを必死の思いで
待つ、64人の捕虜達だ！

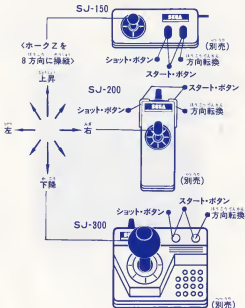
そう　　さ　　ほう　　ほう **操　　作　　方　　法**

さあ、味方を救出開始だ /

☆キーボード(SC-3000シリーズ
 SG-1000
 SG-1000 II + SK-1100)で遊ぶ場合☆



☆ジョイスティック (SJ-150 SJ-200 SJ-300) で遊ぶ場合☆



☆遊び方☆

とにかく早く味方を救出したいキミへ／

★ゲームの目的★

敵地で捕虜となっている64人の味方を、ホークZ（キミのへり）で基地まで連れ帰ろう。へりは16人乗り。収容場所は4ヵ所で、16人ずつ収容されている。

★GAME OVER★

ホークZが3機やられるか、捕虜64人全員がやられると、GAME OVER。

★スタートのしかた★



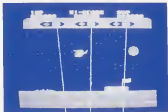
- 2人で遊ぶときは、キーボードの2人用や2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。
- 1人で遊ぶときは、キーボードの1人用や1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。

ひとりによう
〈1人用〉

キミがホークZの操縦士。64人の味方がキミの助けを待っている。

ふたりによう
〈2人用〉

キミも友達も、ホークZの操縦士。どちらが先に英雄になれるかな？



- ①赤……失なった捕虜の数
- ②青……へりに乗った捕虜の数
- ③緑……無事、基地に戻った捕虜の数

1UP(プレイヤー1のスコア)

HI-SCORE(ハイスコア)

2UP(プレイヤー2のスコア)

★ホークZの操縦法★

（左）
ひだりめ



（正面）
しめしめめん



（右）
みぎめ





- ホークZは、ジョイスティックで8方向に操縦できる。
- つまり、上空にいながらにして、機体を傾け、地上や海上の敵を爆破できる。

③ 調子に乗りすぎて、地面に激突、自滅しないように気をつけよう。

— 方向転換 —

- ホークZは、右ボタンで方向転換できる。
- 長く押すと、**右→左** または **左→右** へと反転し、短かくボンと押すと、**右→正面**、**左→正面** または **正面→左or右** と向きを変える。

— 武器 —

- ホークZは、左ボタンで攻撃できる。
- 左右を向いているときは銃撃、正面を向いているときは爆弾投下する。うまく活用していこう。

キーボードの場合も、それぞれのキーでジョイスティックと同じように、ホークZを操縦できる。

★スクロール画面★

「————あるところまで、画面が左右に動く————」



- この物語の戦場は、広大な原野や海上だ。そのため、一度に画面に映し出されるのは、実際の画面のほんの一部分だ。
- ホークZの動きに合わせて、自動的に画面も動く。敵の動きに気をつけて、4ヵ所の収容場所から捕虜を救出しよう！

★パターン★

- このゲームは、原野と海上のシーンの2パターンのくり返しである。
- 40人以上の捕虜を基地に帰すと、次のパターンへ進める。
- ゲームが進むと、敵の攻撃がますます激しくなり、捕虜救出がむずかしくなる。
- ゲームは永久に続き、キミの救助活動にも終わりが無い。

まずは、^{いくせん}作戦というキミへ！

^{きゅうしゅつ}救出活動は、次の^{アクション}アクションのくり返しだ。

① ^{きょ}基地を出発

② ^{てき}敵と^{かく}応戦しながら、^{はく}捕虜のところに^{しゅつ}着陸



^{しゅつ}着陸すると、^{はく}捕虜が走ってきて^{のりこ}乗り込む。

^{はく}捕虜を^の乗せたら、^{きょ}基地へ^{かへ}帰ろう。

ホークZは^{じん}16人^の乗り。何人^{なんにん}運ぶかは、そのときの^{せんじょう}戦況による。

③ ^{ほうだん}砲弾が^{はく}捕虜に^あ当たるとやられてしまう。早く^{きゅう}救出して^ややろう！





③ 基地着陸

いよいよ、捕虜無事救出。着陸位置に気をつけよう！



ヘリポート

基地のヘリポートの範囲に着陸すると、捕虜は基地の中に入っていく。

- ④ 国境を侵犯してやってくる空中機雷、ゴブリンの攻撃に気をつけよう

★原 野★

捕虜は、全部で64人。地上と燃えている収容所の中にいる。収容所は4つ。

地上から、手を張って助けを
求める捕虜達。
牛みだけが頼りだノ



捕虜を大量にホークZに乗せるには――

- 収容所の真上に降りると、捕虜は機体に押しつぶされてしまう。
- しかし、収容所のすぐそばに着陸すると、捕虜がまとまって乗り込んでくる。
これが、大量救出の秘決だノ

★海上★

- 捕虜は、全部で64人。海上と4つの孤島の中にある。
- 海上の捕虜は、海上に潜水して連れて行ける。
- 孤島の捕虜は、孤島に弾を命中させると、洞窟が開いて出てくる。同じように海上に潜水して連れて行こう。



孤島を撃て／それが救出の合図だ。

★スコア★

ジャガー 1 型(戦車)	100点
ビッグ・シャーク(軍艦)	100点
バット MR II (戦闘機)	200点
ゴブリン(空中機雷)	100点
捕虜を 1 人救出すると	100点

★ボーナス点★

次のパターンに進むとき、

40人を超えた捕虜の数×100点

残りのホーク Z の数×1,000点

ボーナス点として加わる。

⑨ 52人救出して、残りのホーク Z 1 機の場合

〈ボーナス点〉

12人(52-40)×100点=1,200点

1機 ×1,000点=1,000点

〈スコア〉

52人 ×100点=5,200点

合計 7,400点

★スペシャル・ボーナス点★

全員救出すると、50,000点加わる。

☆アソビン教授からのアドバイス☆

○これは、あくまでも救助ゲーム。
 敵への攻撃は後回しにして、
 捕虜救出を優先しよう！

○敵の攻撃は、だんだん激しく
 なる。早目に捕虜を救出し
 う！



☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、

カードキャッチャ（別売）が必要です。

※マイカードを直接、本体に差し込まないでください。

正しくお使いいただくために



※カードには、何も貼りつけないでください。

ぬらしたときは、完全に乾わかしてから使いましょう。

汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。

使用後は、「カード入れ」に入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

買物や銀行カードとしては使用できません。

セガ マイカード応募券は、大切にしまっておきましょう。

5枚以上集めるとカードホルダーがもらえます。
くわしくは販売店に掲示いたします。

セガ マイカード応募券



株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本 社 東京都大田区羽田1-2-12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社消費者サービス課まで